ГЕНЕРАТОР ПОДВИЖНЫХ ИРГ

1. Название
2. Командная/не командная
3. С предметом/без предмета
4. Выбор водящего
5. Цель игры

|  |  |
| --- | --- |
| Территория:  площадка,  зал,  разметка,  оборудование | Построение:  круг,  шеренги,  колонны,  парами,  свободное нахождение |
| Начало и окончание игры:  по свистку,  по команде,  первый игрок,  по времени | Правила игры:  для всех,  для водящего,  для команд |